

IT 3.2.1.05	ARBEITSPROGRAMM Konstrukteur, Polymechaniker E	Version 1.0	1/3
Erstellt: 31.01.2015 durch Th. Steiger	Überarbeitung: 16.04.2019 durch B. Bülhart	Kontrolle/Freigabe: durch	

Semester 5	Zeichnungstechnik		160 Lektionen gemäss BiVo	
Nr. BiVo/BP/LP*	Richtziel, Kapitel, Unterkapitel	Bemerkung / Unterrichtshilfe	Taxonomie	Anzahl Lektionen
KPF3.3.2	Anwendungen	Skizzieren		20
	Skizzen als Mittel zur Kommunikationsunterstützung erstellen			
	Einfache Werkstücke und aus Zusammenstellungszeichnungen herausgezogene Einzelteile und Maschinenelemente zeichnen			
	Parallelperspektivische Darstellungen einfacher technischer Körper skizzieren			
BiVo : PM_KR_KoRe-Katalog_V20_151130		Anzahl Lektionen		20

* Nr. Gemäss Bildungsverordnung, Bildungsplan, Lehrplan

IT 3.2.1.05	ARBEITSPROGRAMM Konstrukteur, Polymechaniker E	Version 1.0	2/3
Erstellt: 31.01.2015 durch Th. Steiger	Überarbeitung: 16.04.2019 durch B. Bülhart	Kontrolle/Freigabe:	durch

Semester 6	Zeichnungstechnik			160 Lektionen gemäss BiVo
Nr. BiVo/BP/LP*	Richtziel, Kapitel, Unterkapitel	Bemerkung / Unterrichtshilfe	Taxonomie	Anzahl Lektionen
KPF3.3.2	Anwendungen	Skizzieren		5
	Skizzen als Mittel zur Kommunikationsunterstützung erstellen			
	Einfache Werkstücke und aus Zusammenstellungszeichnungen herausgezogene Einzelteile und Maschinenelemente zeichnen			
	Parallelperspektivische Darstellungen einfacher technischer Körper skizzieren			
KPF3.4	Zeichnungstechnik			15
	Es steht dem Berufsfachschullehrer frei, Zeichnungstechnik praktisch zu vertiefen oder erweiterte Themen einzuführen. Dabei soll er auf die Bedürfnisse Ausbildungsbetriebe bzw. der Lernenden eingehen. Die Themen können beim Polymechaniker und Konstrukteur unterschiedlich gewählt sein. Mögliche Themen: erweiterte Konstruktionsgrundlagen; Darstellende Geometrie			
KPF3.4	CAD Systemtechnik <ul style="list-style-type: none"> - Grundlagen des Produktdatenmanagements (PDM) - Datenformate unterscheiden - Daten (Papier, Rapid Prototyping, Simulation, animierte Explosionsdarstellung) unterscheiden CAD Methodik <ul style="list-style-type: none"> - Modelldarstellung (Modelltypen: Draht, Blech, Volumen) unterscheiden - Methoden der 3D-Konstruktion (Skizzen, Grundkörper, Extrusion, Rotation) unterscheiden - Methoden der Baugruppenerstellung unterscheiden - Bauteilparametrik (Adaptivität, Assoziativität (Abhängigkeit)) erläutern CAD Mathematik <ul style="list-style-type: none"> - Boolesche Algebra (logische Operationen UND, ODER, NICHT) anwenden - 3D-Koordinatensystem anwenden - Vektoren und Skalare unterscheiden - Spline-Interpolation anwenden 			
BiVo : KR_KoRe-Katalog_V20_151130; PM_KoRe-Katalog_V20_151130		Anzahl Lektionen		20

* Nr. Gemäss Bildungsverordnung, Bildungsplan, Lehrplan

IT 3.2.1.05	ARBEITSPROGRAMM Konstrukteur, Polymechaniker E	Version 1.0	3/3
Erstellt: 31.01.2015 durch Th. Steiger	Überarbeitung: 16.04.2019 durch B. Bülhart	Kontrolle/Freigabe:	durch

Sem 7 + 8	Zeichnungstechnik		160 Lektionen gemäss BiVo	
Nr. BiVo/BP/LP*	Richtziel, Kapitel, Unterkapitel	Bemerkung / Unterrichtshilfe	Taxonomie	Anzahl Lektionen
KPF3.4	Zeichnungstechnik	Freiraum		40
	Es steht dem Berufsfachschullehrer frei, Zeichnungstechnik praktisch zu vertiefen oder erweiterte Themen einzuführen. Dabei soll er auf die Bedürfnisse Ausbildungsbetriebe bzw. der Lernenden eingehen. Die Themen können beim Profil G und Profil E unterschiedlich gewählt sein. Mögliche Themen: Konstruktionsgrundlagen; Grundlagen des Produktionsmanagements (PDM); Stammdatenverwaltung			
BiVo : KR_KoRe-Katalog_V20_151130; PM_KoRe-Katalog_V20_151130		Anzahl Lektionen		40

* Nr. Gemäss Bildungsverordnung, Bildungsplan, Lehrplan